

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Bahasa Bali adalah bahasa daerah yang dimiliki oleh masyarakat Bali. Bahasa Bali terdiri dari Bahasa Bali Latin dan Aksara Bali. Aksara Bali adalah aksara yang sering dipakai dalam upacara keagamaan untuk menulis perlengkapan upacara agama. Namun dengan perkembangan zaman dan globalisasi membuat Bahasa Bali tersingkir oleh Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris. Walaupun Bahasa Bali telah dijadikan salah satu mata pelajaran wajib bagi siswa SD hingga SMA di Bali, penguasaan Bahasa Bali khususnya Aksara Bali hanya benar-benar dikuasai oleh beberapa orang. Selain itu, pembelajaran Aksara Bali biasanya selalu monoton, yaitu guru Bahasa Bali membacakan Aksara Bali dan setelah itu siswa mengikuti sesuai dengan yang diucapkan oleh guru tersebut. Hal ini membuat siswa menjadi jenuh dan kurang tertarik dalam mempelajari Aksara Bali. Hal tersebut tidak bisa dihindari mengingat guru Bahasa Bali biasanya juga merangkap sebagai guru mata pelajaran agama ataupun mata pelajaran yang lainnya.

Oleh karena itu, diperlukan alternatif pembelajaran yang membuat siswa tertarik untuk mempelajari Aksara Bali sejak dini. Apalagi Aksara Bali adalah bahasa daerah yang patut dilestarikan mengingat penggunaan Aksara Bali dalam berbagai upacara agama serta program Ajeg Bali oleh Pemerintah Daerah Provinsi Bali untuk melestarikan budaya Bali. Oleh karena itu, dibuatlah “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera” sebagai alat bantu pembelajaran Aksara Bali yang lebih interaktif dan menarik sehingga siswa SD Negeri 1 Pitera menjadi tertarik untuk mempelajari Aksara Bali.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun masalah yang akan diselesaikan dalam pembuatan “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera” ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana cara menyajikan materi pelajaran Aksara Bali dengan menggunakan alat bantu pembelajaran Aksara Bali berbasis web yang interaktif dan menarik?
2. Bagaimana mengevaluasi kepuasan siswa dan guru terhadap penggunaan Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera” ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dibuat agar siswa SD Negeri 1 Pitera mengerti dan memahami materi pembelajaran Aksara Bali, yang dapat dilihat dari nilai yang diperoleh

oleh siswa setelah menjawab soal-soal Aksara Bali yang diinputkan oleh guru Bahasa Bali SD Negeri 1 Pitera.

2. Aplikasi ini dibuat untuk membantu guru Bahasa Bali dalam mengevaluasi pemahaman siswa terhadap Aksara Bali.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera” ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini hanya memberikan pembelajaran Aksara Bali bagi siswa SD Negeri 1 Pitera.
2. Materi pembelajaran dalam aplikasi ini meliputi pengenalan aksara suara, aksara wianjana , krana, dan lengkara dalam Aksara Bali yang disesuaikan dengan kurikulum pembelajaran Aksara Bali di SD Negeri 1 Pitera.
3. Soal-soal yang terdapat pada web ini dimasukkan oleh guru Bahasa Bali SD Negeri 1 Pitera.
4. Keamanan sistem dan jaringan LAN SD Negeri 1 Pitera, diasumsikan baik dan tidak memiliki gangguan.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Adapun metode yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode waterfall dengan tahapan-tahapan sebagai berikut.

a. Analisis

Tahap ini merupakan tahap pengumpulan informasi untuk pembuatan Aplikasi Pembelajaran Aksara Bali yang akan dibuat. Tahap ini terbagi atas 2 bagian, yaitu :

- Studi Literatur, yaitu mengumpulkan materi yang terkait dengan pembuatan proyek akhir yang berasal dari buku dan internet.
- Survey / Studi Lapangan, yaitu melakukan riset untuk pengambilan data dan pengumpulan informasi mengenai kebutuhan siswa serta guru SD Negeri 1 Pitera terhadap aplikasi, data yang dihasilkan dan dibutuhkan, dan alur proses informasi.

b. Design

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan Aplikasi Pembelajaran Aksara Bali mulai dari perancangan proses, basis data, program, dan interface aplikasi.

c. Coding

Pada tahap ini akan dilakukan proses koding untuk membuat “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera” .

d. Testing

Pada tahap ini akan dilakukan uji coba terhadap Aplikasi Pembelajaran Aksara Bali Berbasis Web yang telah dibuat pada tahap sebelumnya.

e. Dokumentasi

Pada tahap ini akan dilakukan pembuatan dokumentasi “Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera”.

1.6 Sistematika Penulisan

Proyek Akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun aplikasi Aksara Bali berbasis web, meliputi Aksara Bali, alat bantu pemodelan sistem, perancangan website dan basis data, aplikasi Flash, MySQL, dan teknik pengajaran bahasa.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan analisis dan perancangan Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap Aplikasi Aksara Bali Berbasis Web sebagai Alat Bantu Pembelajaran pada SD Negeri 1 Pitera.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.